

PONIEDZIAŁEK	WTOREK	ŚRODA	CZWARTEK	PIĄTEK
<p>Pracownia projektowania przestrzeni i obiektów wirtualnych dla gier (3) 11:00 – 13:15 dr hab. Rafał Szrajber, prof. uczelni /12/ 6-ECTS</p> <p>Nowoczesne technologie w projektowaniu wnętrza (2) 13:30 – 15:00 dr hab. Rafał Szrajber, prof. uczelni mgr inż. arch. Michał Kruszyniak /301/ 2-ECTS</p> <p>Pracownia projektowania wnętrza w obiektach historycznych (3) 15:15 – 17:30 dr hab. Robert Sobański, prof. uczelni /CPM, 034/ 6-ECTS</p> <p>Projektowanie detalu architektonicznego (3) 17:45 – 20:00 mgr inż. arch. Aleksander Dynarek /301/ 3-ECTS</p>	<p>Działania artystyczne dla krajobrazu (3) 12:30 – 14:45 prof. Marek Sak, mgr Elżbieta Biskup /CPM, 032/ 4-ECTS</p> <p>Zagadnienia sztuki aktualnej (2) 15:00 – 16:30 prof. Ryszard Kluszczyński /CPM Aula/ 3-ECTS</p> <p>Pracownia projektowania przestrzeni publicznych i struktur wielkopowierzchniowych (3) 16:45 – 19:00 dr hab. Andrzej Wachowicz, prof. uczelni, /301/ 6-ECTS</p>	<p>Oświetlenie* (8 godzin w semestrze) mgr inż. arch. Konrad Karmański 1-ECTS</p>	<p>Mebel unikatowy w architekturze (3) 9:00 – 11:15 mgr inż. arch. Konrad Karmański /301/ 2-ECTS</p> <p>Fotografia (2) 11:30 – 13:00 dr hab. Marek Herbig, prof. uczelni /CPM Aula atelier/ 2-ECTS</p> <p>Scenografia w projektowaniu architektury wnętrza Grupa 1 (3) 13:15 – 15:30 mgr Paulina Wojnar /CNiS, szklarnia/ 2-ECTS</p> <p>Scenografia w projektowaniu architektury wnętrza Grupa 2 (3) 15:45 – 18:00 mgr Paulina Wojnar /CNiS, szklarnia/ 2-ECTS</p>	<p>Pracownia projektowania przestrzeni dla rozrywki i rekreacji (3) 14:00 – 16:15 dr hab. Bartosz Hunger, prof. uczelni, /302/ 6-ECTS</p> <p>Ochrona własności intelektualnej* (8 godzin w semestrze) mgr Igor Duniewski /CPM, aula/ 1-ECTS</p>

Pracownie do wyboru - należy wybrać 3 z proponowanych na kierunku:

Pracownia projektowania wnętrza w obiektach historycznych (6-ECTS)

Pracownia projektowania przestrzeni dla rozrywki i rekreacji (6-ECTS)

Pracownia projektowania przestrzeni publicznych i struktur wielkopowierzchniowych (6-ECTS)

Pracownia projektowania przestrzeni i obiektów wirtualnych dla gier (6 ECTS)

+obowiązkowy lektorat (do wyboru języki: angielski, francuski, niemiecki) 2 godziny tygodniowo (2-ECTS).

+ egzamin z języka obcego B2+ - 2 godziny (1-ECTS)

*Termin rozpoczęcia zostanie podany na stronie akademii w zakładce Plan zajęć kierunku

dr hab. Robert Sobański, prof. uczelni

dr hab. Bartosz Hunger, prof. uczelni

dr hab. Andrzej Wachowicz, prof. uczelni

dr hab. Rafał Szrajber, prof. uczelni