

**INSTYTUT ANIMACJI i GIER, kierunek: animacja
II STOPIEŃ II ROK – 4 semestr letni 2023/24**

| PONIEDZIAŁEK | WTOREK | ŚRODA | CZWARTEK | PIĄTEK |
|--|--|--|---|--|
| | Animacja interaktywna 2 10.00 - 12.15 (3 godz.) dr M. Jankowski s.115 | Media rysunkowe * 1 10.00 - 14.30 (6 godz.) dr hab. R. Sobiczewski s.217 | Malarstwo * 1 10.00 - 13.00 (4 z 6 godz.) prof. M. Wagner s.122 | Malarstwo * 1 10.00 - 11.30 (2 z 6 godz.) dr P. Wachowski s. 122 |
| | | | | Animacja multimedialna 2 13.45 - 16.00 (3 godz.) prof. K. Rynkiewicz s.115 |
| Audiosfera 15.30 - 17.45 (3 godz.) dr B. Bonati s. 28 | Zagadnienia sztuki aktualnej 15.00 - 16.30 (2 godz.) prof. R. Kluszczyński Wojska Polskiego 121 Aula – CPM | | Animacja filmowa 2 15.15 - 17.30 (3 godz.) dr A. Gorządek s.116 | Projektowanie grafiki animacyjnej 1 14.45 - 17.00 (3 godz.) dr hab. P. Kucharski s.102 |
| Ilustracja, komiks i preprodukcja gier i filmu środa/ godz. 9.00 - 12.00, czwartek/ godz. 9.15 - 13.00; 13.30 - 17.15 prof. G. Kołat, mgr S. Sobczak (3 godz.) Franciszkańska 76/78, s. 108 | | | | 1 |
| Seminarium magisterskie *** (2 godz.) | | | | |

1 - wybór 1 przedmiotu (w tym ewentualny aneks) z 4

2 - w semestrze III i IV – wybór 1 przedmiotu dyplomowego z 3

Media rysunkowe* oraz **Malarstwo*** – wybór pracowni w ramach przedmiotu

Proseminaria i seminarium magisterskie *** - minimalna liczba dyplomantów to 5 osób, maksymalna 15 osób:

prof. dr hab. Ryszard Kluszczyński, środa godz. 16:15 – 17:45 s. 114 (sala komputerowa, II piętro, ul. Wojska Polskiego 121)

dr Krzysztof Jurecki, środa godz. 14.00 – 15.30 Czytelnia czasopism CNIŚ, II piętro (ul. Wojska Polskiego 121)

dr Aleksandra Sumorok, poniedziałek godz. 12.30 – 14.30 s. 132 (ul. Wojska Polskiego 121)

dr Łukasz M. Sadowski, poniedziałek godz. 10.45 – 12.45 Czytelnia czasopism CNIŚ, II piętro (ul. Wojska Polskiego 121)

dr Karolina Stanilewicz, poniedziałek godz. 17.30 – 19.00 Kino 3D, II piętro (ul. Wojska Polskiego 121)

dr Tomasz Załuski, środa godz. 18.30 – 20.30, s. 123 (ul. Wojska Polskiego 121)